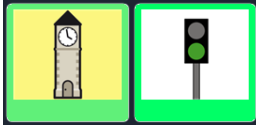
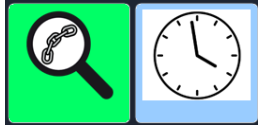


Der Benutzer steuert Geschwindigkeit und Zeitpunkt einer Aktivität.

langsam  Unity84 Modul 4	schnell  Unity84 Modul 4	jetzt  Unity84 Modul 4	dann  Unity84 Modul 4
warten  Unity84 Modul 4	machen  Unity84 Modul 4		